



NOMBRE DEL PERSONAJE \_\_\_\_\_ ALINEAMIENTO \_\_\_\_\_ NOMBRE DEL JUGADOR \_\_\_\_\_  
 NIVEL \_\_\_\_\_ NOMBRE DE LA CAMPAÑA \_\_\_\_\_ HOGAR \_\_\_\_\_  
 RAZA \_\_\_\_\_ EDAD \_\_\_\_\_ TAMAÑO \_\_\_\_\_ SEXO \_\_\_\_\_ ALTURA \_\_\_\_\_ PESO \_\_\_\_\_ CABELLO \_\_\_\_\_ OJOS \_\_\_\_\_

NOMBRE CARACT.	PUNT. CARACT.	MODIF. CARACT.	PUNT. TEMPORAL	MODIF. TEMPORAL
<b>FUE</b> FUERZA				
<b>DES</b> DESTREZA				
<b>CON</b> CONSTITUCIÓN				
<b>INT</b> INTELIGENCIA				
<b>SAB</b> SABIDURÍA				
<b>CAR</b> CARISMA				

**PG** PUNTOS DE GOLPE  TOTAL  RED. DAÑO

HERIDAS / PG ACTUALES

DAÑO NO LETAL

**INICIATIVA**  =  +   
 MODIFICADORES TOTAL MODIF. DES MODIF. VARIOS

**CA** CLASE DE ARMADURA  = 10 +  +  +  +  +  +  +  +   
 TOTAL BONIF. ARMAD. BONIF. ESCUDO MODIF. DESTREZA MODIF. TAMAÑO ARMADURA NATURAL MODIF. DEFLECCIÓN MODIF. VARIOS

**TOQUE** CLASE DE ARMADURA  **DESPREVENIDO** CLASE DE ARMADURA  MODIFICADORES

TIROS DE SALVACIÓN TOTAL SALVACIÓN BASE MODIF. CARACT. MODIF. MÁGICO MODIF. VARIOS MODIF. TEMPORAL MODIFICADORES

<b>FORTALEZA</b> (CONSTITUCIÓN)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	MODIFICADORES								
<b>REFLEJOS</b> (DESTREZA)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	MODIFICADORES								
<b>VOLUNTAD</b> (SABIDURÍA)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	MODIFICADORES								

**ATAQUE BASE**  **RESISTENCIA A CONJUROS**

**BMC** BONO DE MANIOBRAS DE COMBATE  =  +  +  +  MODIFICADORES

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		ATAQUE BASE	CRÍTICO
TIPO	RANGO	MUNICIÓN	DAÑO

**VELOCIDAD EN TIERRA**  PIES  SQ.  PIES  SQ.   
 VELOCIDAD BASE CON ARMADURA  
 VUELO PIES  MANIOBRABILIDAD  NADAR PIES  TREPAR PIES  CAVAR PIES  MODIFICADORES TEMPORALES

**HABILIDADES**

NOMBRE DE LA HABILIDAD	BONO TOTAL	MODIF. CARACT	RANGOS	MODIF. VARIOS
<input type="checkbox"/> ACECHAR	_____	= DES	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> ACROBACIAS	_____	= DES	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES	_____	= SAB	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO DE CONJUROS	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA	_____	= SAB	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE	_____	= CAR	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR	_____	= CAR	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> ESCAPISMO	_____	= DES	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR	_____	= CAR	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	_____	= CAR	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> INUTILIZAR MECANISMO	_____	= DES	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> JUEGO DE MANOS	_____	= DES	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> MONTAR	_____	= DES	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> NADAR	_____	= FUE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> OFICIO	_____	= SAB	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> OFICIO	_____	= SAB	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> OFICIO	_____	= SAB	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> PERCEPCIÓN	_____	= SAB	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (ARCANO)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (GEOGRAFÍA)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (HISTORIA)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (INGENIERÍA)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (LOCAL)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (MAZMORRAS)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (NATURALEZA)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (NOBLEZA)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (PLANOS)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SABER (RELIGIÓN)	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SANAR	_____	= SAB	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA	_____	= SAB	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> TASACIÓN	_____	= INT	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> TRATO CON ANIMALES	_____	= CAR	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> TREPAR	_____	= FUE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> USAR OBJETO MÁGICO	_____	= CAR	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> VOLAR	_____	= DES	_____ + _____	_____ + _____

Modificadores condicionales:  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Idiomas:  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

